

Spannende Spiele bis spät in die Nacht

Stadtjugendreferat | Night-Soccer-Turnier wird es auch kommendes Jahr geben

Calw. In der Badstraßenhalle fand das Night-Soccer Turnier, veranstaltet vom Stadtjugendreferat Calw, statt. Neun Teams hatten sich angemeldet und kämpften von 19 Uhr bis kurz vor Mitternacht um die begehrten ersten Plätze. Insgesamt wurde fast fünf Stunden pausenlos gekickt.

Ehrenamtliche Helfer

Das Veranstalterteam des Stadtjugendreferates wurde dabei von ehrenamtlichen Helfern sowohl in der Vorbereitung als auch während der Umsetzung unterstützt. Zu-

nächst kämpften die neun Teams in zwei Gruppen um den Einzug in die Halbfinalspiele. Die Gruppenersten und Gruppenzweiten qualifizierten sich jeweils für die Finalspiele.

Dabei ergaben sich zwei spannende Halbfinalspiele, in denen sich »Ayte und seine Kinder« und »die Soccer« für das Finale qualifizierten. Im Spiel um Platz drei standen sich »Lietuva« und »die Superkickers« gegenüber.

Dabei behielten die »Superkickers« deutlich mit 5:1 die Oberhand und konnten sich

somit als Drittplatzierte Mannschaft des Turnieres, mit einem Pokal verabschieden.

Verdientes 2:0

Im Finale entwickelte sich ein rasantes und äußerst spannendes Spiel, welches »Ayte und seine Kinder« schlussendlich mit einem knappen, aber verdienten 2:0 für sich entscheiden konnte und somit den begehrten Siegerpokal in die Höhe strecken durfte. Spät am Abend fand die Siegerehrung statt, wobei sich die drei erstplatzierten Mannschaften

über einen Pokal und Kinogutscheine freuten.

Das Turnier mit insgesamt rund 70 kickenden Jugendlichen im Alter von zwölf bis 25 und vielen Zuschauern verlief ohne nennenswerte Verletzungen und ohne sonstige Zwischenfälle. Mit Kampfgeist und Fairness wurde um die ersten Plätze gerungen und dies mit viel Spaß an der Sache.

Anfang des kommenden Jahres wird es dann wieder die Möglichkeit geben um die begehrte Siegertrophäe zu kämpfen.



Das Team »Ayte und seine Kinder« durfte den begehrten Siegerpokal in die Höhe strecken.

Foto: Jugendhaus